

## Reconocimiento Facial



VeriLook SDK permite integrar con distintos modelos de camaras el reconocimiento biométrico de cara. Permite identificación 1:N y 1:1. Permite identificar hasta 80.000 caras en 1 segundo. Es una solución ideal para aplicaciones en las que el usuario no tenga contacto físico con ningún dispositivo.

## SDK VeriLook

**Fiabilidad.** El algoritmo de VeriLook 2.0 ha sido probado con varias bases de datos de cara. Los resultados han sido de los mejores entre los sistemas de identificación de cara existentes en el mercado.

**Velocidad.** El tiempo de respuesta es menos de 1 seg. y la velocidad de correspondencia aumenta a 80,000 caras por segundo en 1:N (modo de identificación.)

**Tratamiento de caras múltiples.** VeriLook 2.0 descubre todas las caras en el marco corriente y las permite tratar para su posterior identificación.

**VeriLook no requiere ningún hardware específico.** La imagen de cara puede ser obtenida desde cualquier cámara web. El procesamiento de imágenes y el reconocimiento son realizados sobre un PC. La solución verilook es compatible con otras soluciones de huella, pudiendo crear aplicaciones de identificación multi-biométrica.

## Contenido

### VeriLook 2.0 Estándar contiene:

- DLL Verilook con licencia de instalación
- Interfaz para entrada de imagen de archivo
- Interfaz para trabajar con webcam
- El código original de uso de la DLL en C/C ++
- El código original de uso de la DLL en VB 6
- El código original de uso de la DLL MS access en VBA
- Documentación

### Requisitos del sistema

- PC Pentium de 1 GHz o superior
- Cámara tamaño recomendado: 640 x 480
- Sistema Operativo: 9x/ME/NT/2000/XP/2003
- Microsoft DirectX 8.1
- Microsoft XML Parser (MSXML) 3.0.
- Microsoft GDI+ library
- Linux:
- Linux (basado en glibc 2.2.5 o compatible)
- Video4linux

### Las DLL VeriLook 2.0 contienen:

- Algoritmo VeriLook para Windows y Linux sin protección contra copias.
- Windows componentes específicos VeriLook compilado con VisualC ++ y ejemplos
- Linux componentes VeriLook compilado con GNU C y ejemplos
- Interfaz para entrada de imagen de archivo
- Interfaz para trabajar con webcam
- Documentación

### VeriLook 2.0 source code package

- Proyecto para Windows Visual C ++
- Proyecto para Linux GNU C ++
- Código ejemplo: Visual C ++ Windows
- Código ejemplo: GNU C ++ Linux
- Interfaz para entrada de imagen de archivo
- Interfaz para trabajar con webcam
- VeriLook 2.0 Algoritmo y documentación
- Guía para el desarrollador